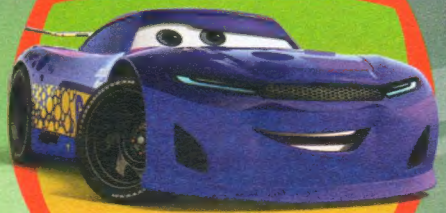
Же95
Т25

ДАВИ НА ВЫСОКОЙ СКОРОСТИ! 12/2023

Disney · PIXAR

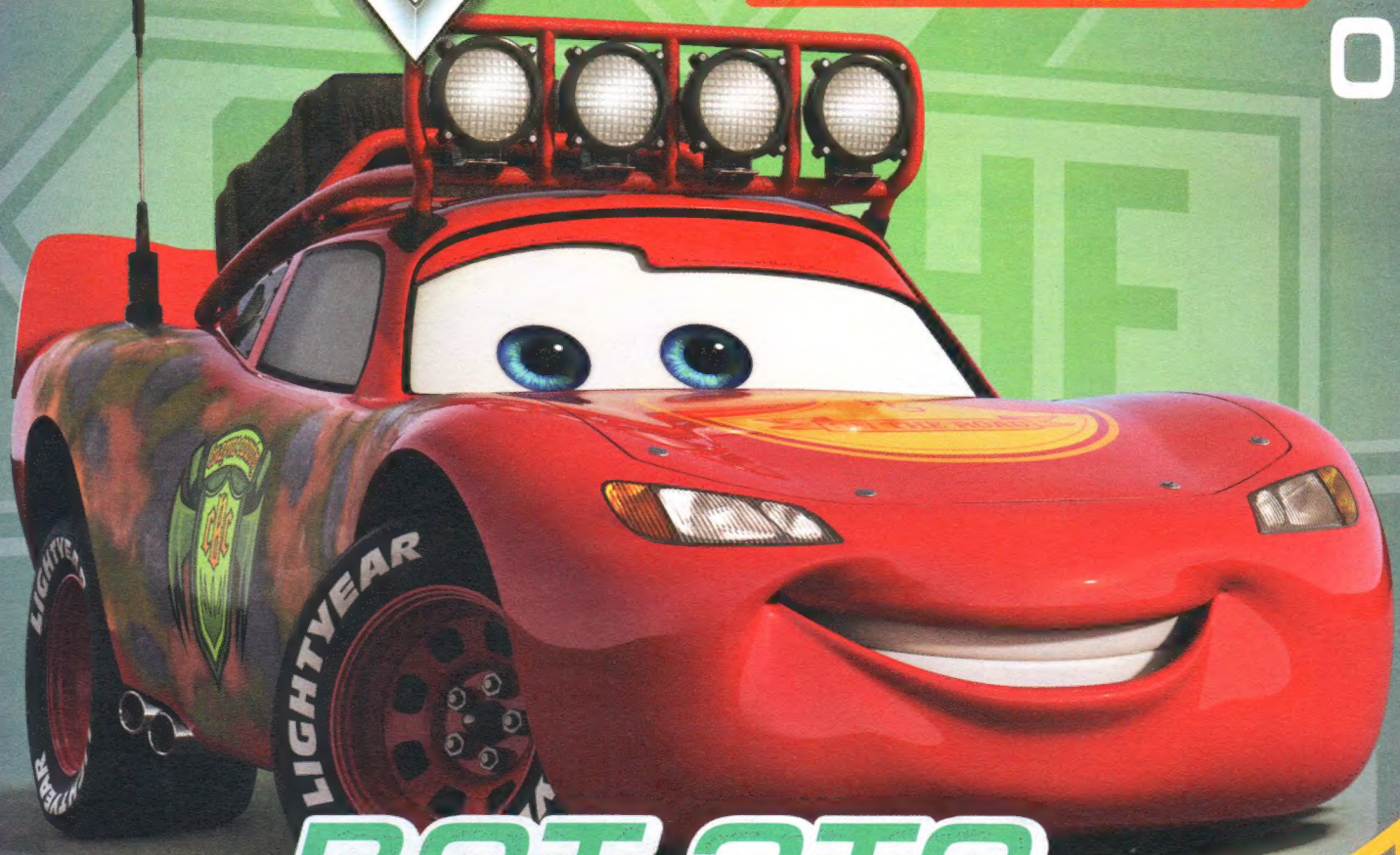
Тачки

ДАВИ НА ГАЗ!



КТО ТАКОЙ БОБ УЛЬТРАМОТОР?

4 607092 440293 23012
ЛЕВ
0+



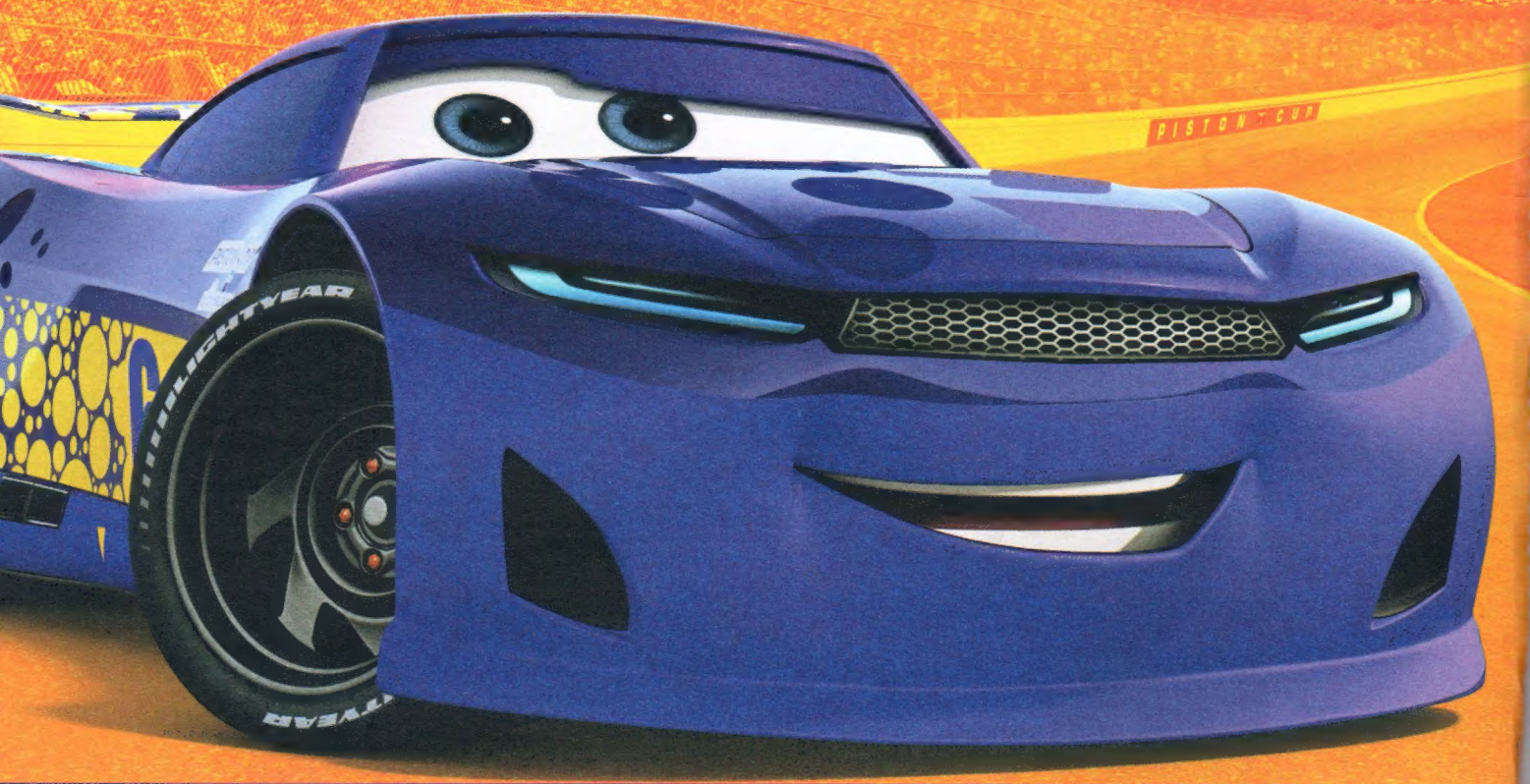
ВОТ ЭТО ПРИКЛЮЧЕНИЯ!

2 ВЕСЁЛЫХ КОМИКСА

ИГРА ДЛЯ ДРУЗЕЙ

ЗАГАДКИ ДИНОТАЧЕК

БОБ УЛЬТРАМОТОР



БОБ УЛЬТРАМОТОР – ГОНЩИК НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

МЕСТО ЖИТЕЛЬСТВА: США.

ОПЫТ: Боб участвовал в гонках почти всю жизнь. Он стал самым молодым победителем Кубка Большого Поршня. Скорость, которую он способен развить, просто невероятна!

ОСОБЕННОСТИ: Шины Лайтер. Фиолетовый кузов с тёмно-фиолетовыми точками на капоте и задней части и жёлтыми пузырями по бокам. Чёрные диски. Фары с синей отделкой.

США

© Disney/Pixar

НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ

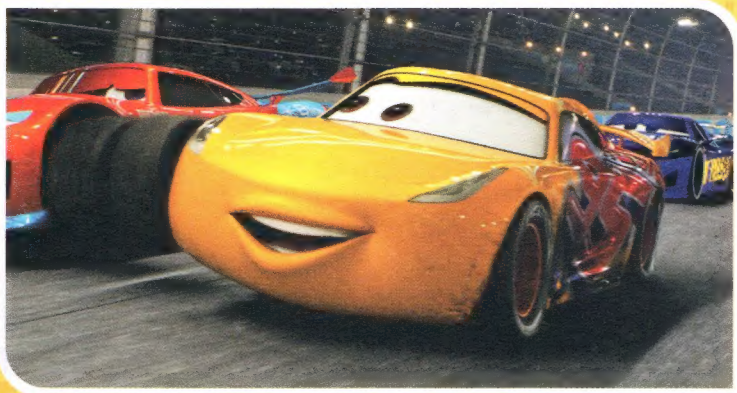
На гонках за Кубок Поршня всё внезапно изменилось, когда Джексон Шторм вышел на трассу. Сначала он ехал следом за Молнией Маккуином, а потом резко пронёсся мимо него, чтобы одержать свою первую победу.

В ОКРУЖЕНИИ

Молодые гонщики стали один за другим вытеснять ветеранов. В какой-то момент Молния Маккуин понял, что остался практически один среди новых и сильных спортсменов.

ЯРКАЯ ЗВЕЗДА

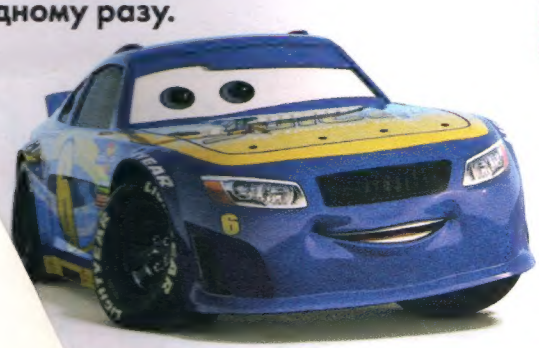
К счастью, скорость – это ещё не всё. Восходящая звезда Крус Рамирес использовала свой ум и навыки, чтобы победить Джексона Шторма. Боб поздравил её одним из первых.



НАЙДИ СЛОВО!

Боб Ультрамотор заменил Маркуса Креслера в команде Transberry Juice.

Заполни таблицу так, чтобы каждая строка и столбец содержали по пять вот таких букв: J U I C E только по одному разу.



РЯДЫ	1	2	3	4	5
1	…	U	I	…	C
2	U	J	…	C	…
3	J	…	C	I	U
4	I	C	…	…	J
5	C	…	J	U	E

КОЛОНКИ

Филиал № 17

ПОДЕЛКА

БОЛЬШОЙ ИГРАЛЬНЫЙ КУБИК

ИСПОЛЬЗУЙ ЕГО ДЛЯ ВСЕХ ИГР!

ПОНАДОБЯТСЯ:

- ножницы с закруглёнными кончиками
- клей
- тонкий картон

1

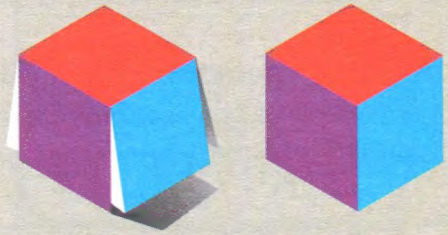
Вырежи страницу 5 и наклей её на картон.

2

Когда клей высохнет, вырежи заготовку, затем сложи все грани и клапаны.

3

Нанеси клей на клапаны и прижми к граням так, чтобы склеить кубик.

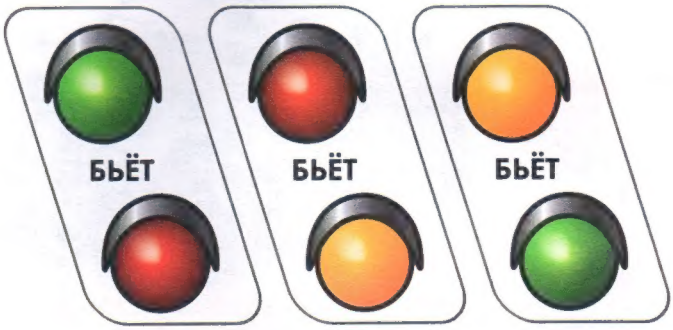


КАК ИГРАТЬ:

ДВА НАБОРА ЦИФР И БУКВЫ.
Используй буквы, чтобы придумать свои правила.
Каждая пара букв может означать что-то своё, если выпадет этой гранью вверх.
К примеру, А/Б – бросай ещё раз; В/Г – твой счёт увеличился на 2, а Д/Е – на 3.

6 ЦВЕТОВ
Можно использовать во всех настольных играх, в которых правила передвижения по игровому полю основаны на цветах.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИГРА ДЛЯ ДВОИХ:
«Красный, жёлтый, зелёный». Бросайте кубик по очереди и смотрите, какой выпадет цвет. Следуйте правилам ниже, чтобы узнать, кто победит:



ВНИМАНИЕ: ПОПРОСИ ВЗРОСЛЫХ ПОМОЧЬ!

ВЫРЕЖИ ПО ПУНКТИРНОЙ ЛИНИИ.

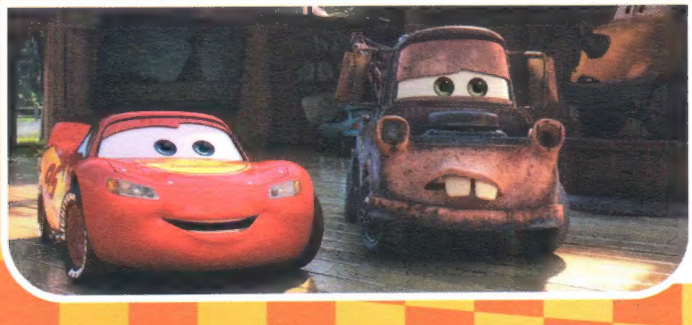
СЛОЖИ ГРАНИ.

Прежде чем вырезать, выполни задание на следующей странице!

В ДИНО-ПАРКЕ

Первой остановкой во время путешествия Молнии и Мэтра был парк доисторических тачек.

Друзья присоединились к лекции, которую вела гид по имени Лаура.



Молнии лекция понравилась, а вот Мэтру стало так скучно, что он задремал.
И ему привиделось, будто они с Молнией оказались в далёком прошлом!

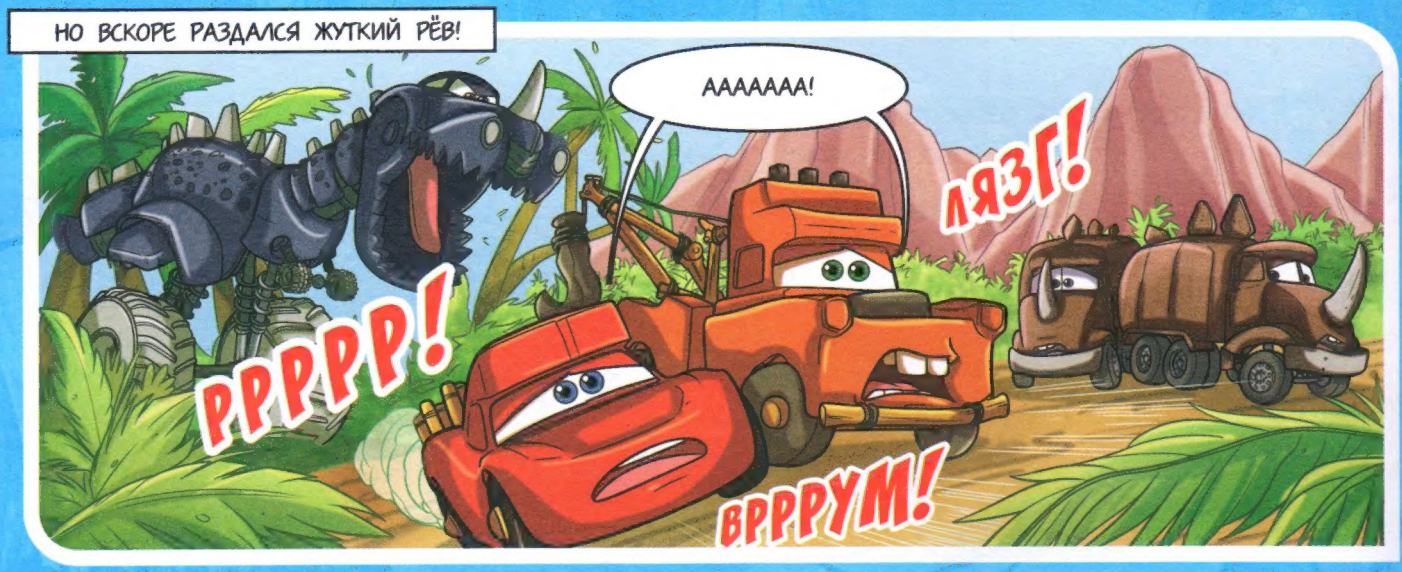
Мэтр и Молния оказались в доисторических временах. Пейзаж вокруг был пустынным, а сами друзья выглядели как самые что ни на есть пещерные тачки!
И тут за ними погнался огромный свирепый тирановтулкозавр рекс!

ПРОСТО СОН

Мэтр, к счастью, вскоре проснулся!

Расставь полоски в правильном порядке, чтобы он вспомнил чудище, которое едва не съело Молнию Маккуина!

ОТВЕТ: А – 2, Б – 4, В – 7, Г – 5, Д – 1, Е – 8, Ж – 3, З – 6.



Сценарий: Francesca Frigo. Вёрстка: Massimo Asaro. Отрисовка: Gianfranco Florio. Контур: Michela Frare. Цвет: Kawaii Studio.

ОЙ!
ТУТ СЛИШКОМ ОТКРЫТО И БЬЮТ ГЕЙЗЕРЫ!

ХОРОШО, КАКОЙ ПЛАН «Б»?
ПЛАН «Б»? ДА У НАС И ПЛАНА «А» НЕ БЫЛО!
НУ ИЛИ ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ БУКВЫ АЛФАВИТА ПОДОЙДУТ!

ПОСТОЙ-КА! РАЗ УЖ ТЫ ОБ ЭТОМ ЗАГОВОРИЛ... У НАС МОЖЕТ БЫТЬ ПЛАН «Г»!
ПЛАН «Г»?
ВРРР!
ДРРР!
ХРЯСЬ!

ПЛАН «Г» – ЭТО ГЕЙЗЕРЫ!
ААААА!
ВШШШШ!

ВОТ ЗДОРОВО! ДАВАЙ ПОВТОРИМ!
НИ ЗА ЧТО В ЖИЗНИ!
ВШШШШ!

Конец

РАСКРАСКА

ПОМОГИТЕ!

ХРУМ!

Пещерный Молния Маккуин попал в беду! Огромный динозавр захотел им полакомиться. Пройди по линиям, впиши недостающие буквы и прочитай то, что Молния крикнул хищнику.

Н Е ... ... Е Й ... Е Н ... Е ... Т Ь !

ОТВЕТ: НЕ СМЕЙ МЕНЯ ЕСТЬ!

ВПЕРЕДИ ВСЕХ

ПУЗЫРИ БОБА

Бок этого гонщика украшен необычным рисунком. Какой детали в кружках внизу нет на портрете Боба?

ПОДСКАЗКА:

У этой детали нет пары.

ОТВЕТ: НЕТ ДЕТАЛИ «Е».

ИГРА

ЦВЕТНАЯ ГОНКА

Гонщик нового поколения не обязательно лучше ветерана, потому что на трассе может случиться всё что угодно!

Брось вызов своим приятелям в гонках между старой гвардией и новичками!

ДЛЯ ИГРЫ ПОНАДОБИТСЯ КУБИК СО СТР. 5 И ФИШКИ СО СТР. 24.

ПРАВИЛА:

Для двух, трёх или четырёх игроков.

Задача: передвигаться по полю к выпавшему на кубике цвету.

Как играть: Выберите, за кого будете ходить. Начинает самый младший игрок. Поставьте фишки на старт и по очереди бросайте кубик. Идите по полю к первой клетке с выпавшим на кубике цветом. Делайте то же самое все последующие ходы. Каждый раз, когда пройдёте клетку СТАРТ, поставьте галочку в кружке под своим гонщиком.

Победителем станет тот, кто первым отметит все кружки.

ЧУДЕСА РЯДОМ!

После долгого дня в дороге Мэтр и Молния остановились в кемпинге и встретили там странную троицу. Это были искатели пришельцев. Все вместе они отправились на поиски...

Молнии отчаянно не хотелось никого искать, однако пришлось согласиться. И – вот беда – он попал в плен к таинственному существу!

Но его ждал сюрприз! Похитительницей оказалась дружелюбная монстр-трак по имени Айви, которая раньше выступала на арене.

Айви хотелось покоя,
и она уговорила Молнию и Мэтра напугать искателей неизведанного, чтобы те оставили её в покое.
И друзьям это удалось!

ОТВЕТ:

НОЧНАЯ ОХОТА

Мэтр и Молния присоединились к искателям в поисках таинственного существа.

Проследи за направлением света фар, чтобы увидеть его!

СУПЕРТРЮК

Сценарий: Davide Costa. Вёрстка: Massimo Asaro. Отрисовка: Gianfranco Florio. Заливка: Michela Frare. Цвет: Kawaii Studio.

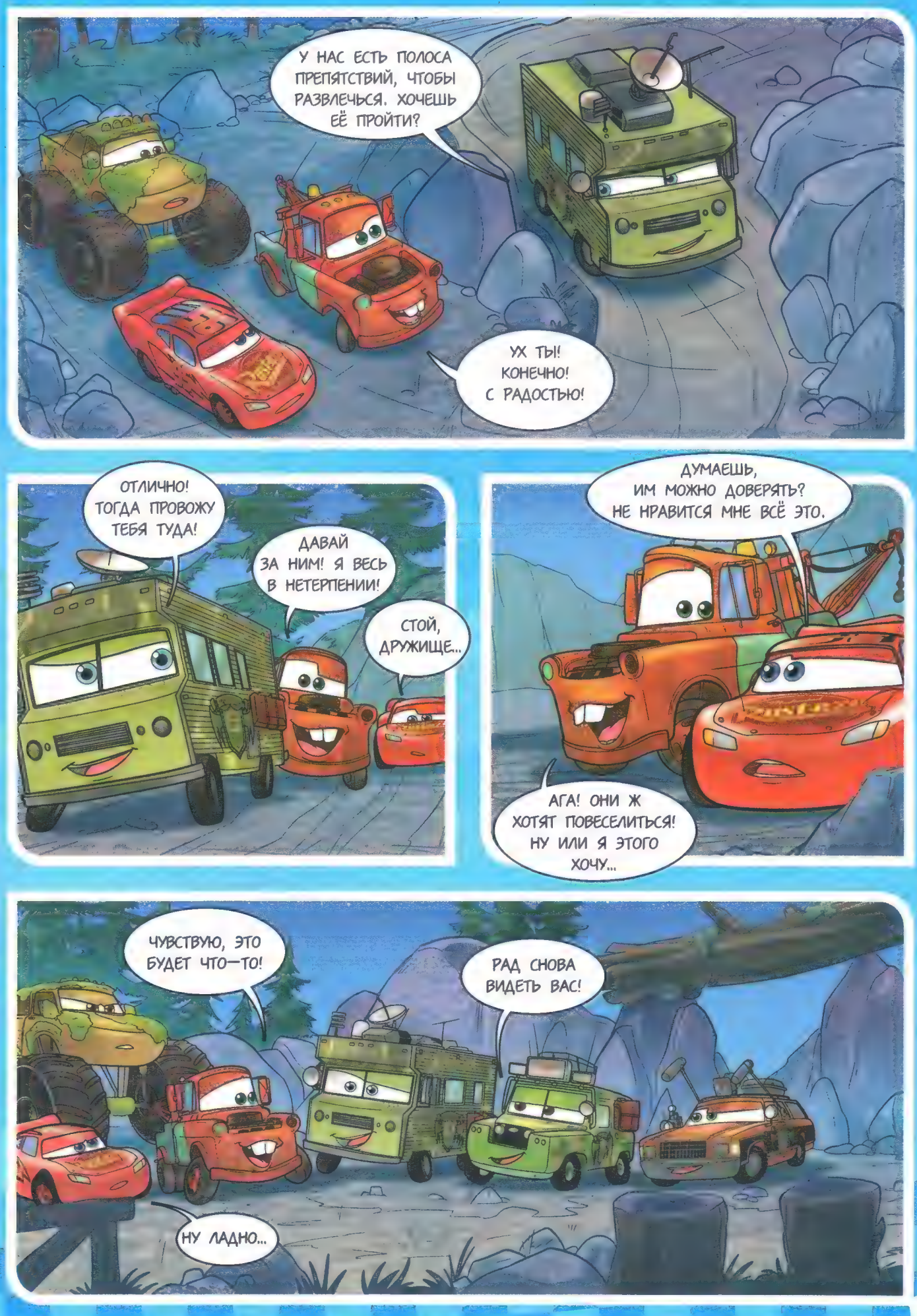
...А ПОТОМ МЧУ НАЗАД! ПРИЧЁМ КУДА БЫСТРЕЕ, ЧЕМ МОЛНИЯ!
ВР.Р.РУМ!
ЧТО ЕСТЬ, ТО ЕСТЬ, ПРИЯТЕЛЬ!
ОГО! ПОТРЯСАЮЩЕ!

ТЫ ЭТО ВИДЕЛ? ТЯГАЧ СПАССЯ ОТ ИНОПЛАНЕТЯН! И ЕЗДИТ ЗАДНИМ ХОДОМ ПРОСТО НЕРЕАЛЬНО!
АГА! НЕВЕРОЯТНО!
ПРОСТО ЧТО-ТО НЕЗЕМНОЕ!

А ЧТО, ЕСЛИ ЭТОТ ТЯГАЧ НА САМОМ ДЕЛЕ ИНОПЛАНЕТЯНИН?
ОЙ!

НАДО СДЕЛАТЬ ЕГО ФОТО. ТОГДА У НАС БУДЕТ ДОКАЗАТЕЛЬСТВО...
НЕТ, ПАРНИ, ЕСТЬ ИДЕЯ ПОЛУЧШЕ!

МЫ ПОЙМАЕМ ЕГО!
ПОГОДИ-КА. А ОН И ВПРАВДУ ИНОПЛАНЕТЯНИН?
КАКИЕ ЕЩЁ ДОКАЗАТЕЛЬСТВА ТЕБЕ НУЖНЫ?
НУ ПРОСТО НАДО ВСЁ ОБДУМАТЬ, ЧТОБЫ НЕ ВЫШЛО, КАК С ТЕМИ ДРУГИМИ ЯКОБЫ ПРИШЕЛЬЦАМИ.
ЛОВИ МОМЕНТ! ИНОПЛАНЕТЯНЕ ПОВСЮДУ!
НЕ ВОЛНУЙТЕСЬ, ДРУЗЬЯ, У МЕНЯ УЖЕ ЕСТЬ ПЛАН!
ПОЗЖЕ...
КАКОЙ ТЫ ЛОВКИЙ! ТЕБЕ БЫ В ЦИРКЕ РАБОТАТЬ!
СПАСИБО, АЙВИ! КТО ЗНАЕТ, МОЖЕТ КОГДА-НИБУДЬ...
ПРОСТИТЕ!
ВРРРУМ!
ТАК ЖАЛЬ, ЧТО МЫ ПОТЕРЯЛИСЬ В ЛЕСУ... А ВОТ ТЫ ПРОСТО ГЕРОЙ!
СПАСИБО, ПРИЯТЕЛЬ! ВСЯКОЕ МОЖЕТ СЛУЧИТЬСЯ!


У НАС ЕСТЬ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ, ЧТОБЫ РАЗВЛЕЧЬСЯ. ХОЧЕШЬ ЕЁ ПРОЙТИ?
УХ ТЫ! КОНЕЧНО! С РАДОСТЬЮ!
ОТЛИЧНО! ТОГДА ПРОВОЖУ ТЕБЯ ТУДА!
ДАВАЙ ЗА НИМ! Я ВЕСЬ В НЕТЕРПЕНИИ!
СТОЙ, ДРУЖИЩЕ...
ДУМАЕШЬ, ИМ МОЖНО ДОВЕРЯТЬ? НЕ НРАВИТСЯ МНЕ ВСЁ ЭТО.
АГА! ОНИ Ж ХОТЯТ ПОВЕСЕЛИТЬСЯ! НУ ИЛИ Я ЭТОГО ХОЧУ...
ЧУВСТВУЮ, ЭТО БУДЕТ ЧТО-ТО!
РАД СНОВА ВИДЕТЬ ВАС!
НУ ЛАДНО...

ЧТО-ТО ТУТ НЕЧИСТО. НАДО ПОСЛЕДИТЬ ЗА НИМИ.
СОГЛАСНА! ПОПАХИВАЕТ НЕПРИЯТНОСТЯМИ...
НАШ ДРУГ ВЕРНУЛСЯ!
ДА! ОН НЕОБЫЧНЫЙ!
ТРОПА ПРЕПЯТСТВИЙ НАЧИНАЕТСЯ У СКАЛ... ТЫ ГОТОВ?
ВОН ТЕХ?
ВЫ ЗНАЕТЕ, КАК РАЗВЛЕЧЬ ГОСТЕЙ!
ОГО!
ТОЛЬКО ЛОВКАЧ СМОЖЕТ ПРОСКАКАТЬ ПО ПНЯМ!
ВРРРУМ!
ПРЫГ! СКОК! И ЕЩЁ РАЗОК!
ХЛОП!
ХЛОП!
ХЛОП!
ОТЛИЧНАЯ РАЗМИНКА! ЧТО ЕЩЁ У ВАС ЕСТЬ?
ЛУЧШЕЕ МЫ ОСТАВИЛИ НА ПОТОМ.

ПОПРОБУЙ ПРОЙТИ ПО СКОЛЬЗКОМУ, ПОКРЫТОМУ МХОМ БРЕВНУ!
ЧТОБЫ ПОЧИСТИТЬ ШИНЫ? ОТЛИЧНО!

КАК ЖЕ МНЕ ЭТО НРАВИТСЯ!

ЭЙ, ДА ТУТ...
ХРЯСЬ!

ЧТО ЭТО? КЛЕТКА ВНИЗУ?

НО У МЕНЯ В БАГАЖНИКЕ ПРИПРЯТАН НЕ ОДИН ТРЮК! В СМЫСЛЕ, НУ ЕСЛИ БЫ У МЕНЯ БЫЛ БАГАЖНИК!

ЧПОК!

Я ЗНАЛ, ЧТО ОН ОБЛАДАЕТ СУПЕРСИЛОЙ ДРЕВНИХ ВИДОВ!
УХ ТЫ!

ФЬЮТЬ!
НУ ДА, Я НЕ НОВЁХОНЬКИЙ, НО И НЕ СТАРИЧОК ЕЩЁ!
ДРЕВНЯЯ МОДЕЛЬ С НИКОМУ НЕ ИЗВЕСТНОЙ ПЛАНЕТЫ!
ОБЫЧНАЯ ТАЧКА НИ ЗА ЧТО ТАКИХ ТРЮКОВ НЕ СДЕЛАЕТ! ЧТО ЭТО ЗА ЗВУК? ОН ЗОВЁТ СЮДА ДРУГИХ ПРИШЕЛЬЦЕВ?

ФЬЮТЬ!
ИМЕННО! МОИ БРАТЬЯ И СЁСТРЫ БУДУТ ЗДЕСЬ ЧЕРЕЗ МИНУТУ!
Я ТАК И ЗНАЛ! НАМ КРЫШКА!
НАДО УБИРАТЬСЯ ПОСКОРЕЕ!
ВРРРУМ!
ВРРРУМ!

ФЬЮТЬ!
ЭЙ, Я ДУМАЛ, ВЫ МЕЧТАЛИ ВСТРЕТИТЬ КОГО-ТО ВНЕЗЕМНОГО! КУДА ЖЕ ВЫ?
КУДА УГОДНО, ЛИШЬ БЫ ПОДАЛЬШЕ ОТСЮДА!
ВРРРУМ!

ФЬЮТЬ!
А ДАВАЙТЕ ПРОЙДЁМ ПОЛОСУ ПРЕПЯТСТВИЙ ЕЩЁ РАЗОК, ПОКА НЕ ПРИЛЕТЕЛА МОЯ РОДНЯ?
ДДДДА!
МНЕ УЖЕ ВСЁ НРАВИТСЯ!
ББББУДЕТ ВЕСЕЛО!

КАК ДОЛГО ОН СМОЖЕТ ПРОДЕРЖАТЬ ИХ НА ПОЛОСЕ ПРЕПЯТСТВИЙ?
НЕДОЛГО! ХОТЯ, ВОЗМОЖНО, ПОТОМ ОНИ ПОДРУЖАТСЯ!

Конец

ЖУРНАЛЫ ИЗДАТЕЛЬСКОГО ДОМА «ЛЕВ»
НА
WILDBERRIES

МЕГАСКИДКИ
КРУГЛЫЙ ГОД!

И ЕЩЁ БОЛЬШЕ
150 ПРЕДЛОЖЕНИЙ!

НА ПРАВАХ РЕКЛАМЫ. 0+

ДАВАЙ ИГРАТЬ!

Вырежи фишки для игры на страницах 12–13. Можешь наклеить их сначала на картон для прочности.

БОБ УЛЬТРАМОТОР

© Disney/Pixar

КЭЛ РЕВЕРС

© Disney/Pixar

РАЙАН «ЗНАТОК» ТРАСС

© Disney/Pixar

БЕНЗ ЗИНОС

© Disney/Pixar

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 12 (180) ДЕКАБРЬ 2023. Название издания на языке оригинала: «The World of Cars». Copyright © 2023 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved. Издание для досуга. Для детей дошкольного возраста. Текст для чтения взрослыми детям. Главный редактор периодических изданий Олег Вольдемарович Вишняков. Перевод с английского Марии Орловой. Редактор журнала Мария Орлова. Дизайнер Тимофей Фролов. Корректор Екатерина Перфильева.

Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага офсетная. Заказ № ДБ-7698/1. Подписано в печать 28.11.2023. Дата печати (производства): 11.2023. Дата выхода в свет 19.12.2023. Тираж 12 500 экз. Цена свободная.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 67223 от 30.09.2016. ТР ТС 007/2011.

Учредитель и издатель: АО «Издательский дом «Лев». Юридический адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.

Адрес редакции: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Отпечатано в типографии ООО «Типографский комплекс «Девиз»: 190020, Россия, г. Санкт-Петербург, вн. тер. г. Муниципальный округ Екатерингофский, Обводного канала наб., д. 138, к. 1, литера В, помещ. 4-Н-6-часть, ком. 311-часть.

Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57б, офис 123, тел. +375 (17) 331-94-27(41); ООО «ЮНИЛАЙН-БЕЛ», 220125, г. Минск, пр-т Независимости, д. 177, оф. 34.

Размещение рекламы: +7(495) 107-99-00. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

ТР ТС 007/2011. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

Наша страница VK
@LevPublishing
Присоединяйтесь!